

Où et comment **coder** en dehors de l'école ?

Il existe beaucoup de clubs d'informatique et de structures qui contribuent d'une manière ou d'une autre à la diffusion auprès des enfants et des ados, de la programmation, de l'informatique créative et de la pensée informatique. Il serait difficile de les nommer tous. Un premier point de départ est le site jecode.org qui contient une liste non exhaustive d'un grand nombre d'initiatives (<http://jecode.org/initiatives>). La typologie des structures est très riche : associations, centres de loisirs, entreprises, coopératives, établissements scolaires, éditeurs de logiciels et même des instituts de recherche impliqués dans la médiation scientifique comme l'Inria, qui est très actif. Il peut s'agir de structures dont la vocation est de proposer régulièrement des ateliers (comme Teen-Code ou la Compagnie du Code), ou bien des initiatives qui fournissent des ressources et qui organisent ponctuellement des événements sur ces sujets (comme Devoxx4Kids).

d'autres sujets. Le parti pris est de traiter les ados comme des adultes en devenir ; les programmes sont donc conçus à partir des pratiques des professionnels et adaptés aux ados.

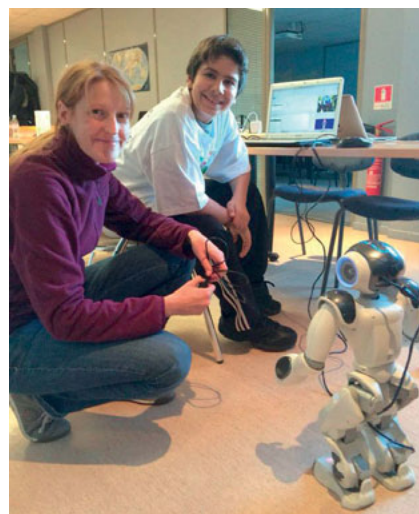
LA COMPAGNIE DU CODE

La Compagnie du Code

La Compagnie du Code (<http://www.lacompagnieducode.org/fr/>) est une coopérative (plus précisément, une SCIC, pour société coopérative d'intérêt collectif) qui a pour vocation de transmettre la pensée informatique au plus grand nombre.

Elle est basée à Toulouse et organise des ateliers d'informatique créative pour les enfants sous forme de stages de vacances ou d'ateliers hebdomadaires, en extra et en péri scolaire. Elle est impliquée dans l'accompagnement des enseignants pour la prise en compte des nouveaux programmes de l'éducation nationale sur la programmation informatique. Elle anime également des ateliers et des enseignements pour les adultes pour démystifier le numérique et pour avoir un premier contact avec ce qu'est l'activité de développeur.

La CdC est portée par des informaticiennes et des informaticiens qui ont à cœur de transmettre leur goût de la création par la programmation et de démystifier le fonctionnement du monde numérique. Elle est impliquée dans l'accompagnement de l'introduction de la programmation dans les nouveaux programmes de l'éducation nationale en participant au Plan Académique de Formation, en intervenant dans des établissements et en étant partenaire du projet national Class'Code. Elle bénéficie du support d'étudiants du numérique (en particulier, des apprenants de Simplon.co et de Digital Campus).



Duchess France publie des portraits de rôles modèles, intervient dans toute la France pour participer lors de forums et événements afin de parler du métier de développeuses à des collégiennes et lycéennes (Science Factor, Forum de la mixité, Science de l'ingénieur au féminin, HeForShe...), et organise plusieurs types d'ateliers : ateliers de prise de parole en public, ateliers mixtes de coaching "Call for Paper", ateliers techniques/de code, conférences, mais également ateliers d'apprentissage du code pour les enfants ainsi que les adultes débutants.



TEEN-CODE

Teen-Code (<http://www.teen-code.com/>) initie les adolescents à partir de 13 ans à la programmation, à travers des stages de vacances et des

ateliers thématiques, sur Paris. Teen-Code est une toute jeune société fondée par Youmna Ovazza, ex-Chief Digital Officer d'un groupe international de communication et spécialiste de marketing numérique, également formée à la programmation et mère de trois enfants. Teen-Code aspire à faire découvrir aux ados les coulisses de leurs usages quotidiens pour les rendre un peu plus acteurs et créateurs, et un peu moins simples consommateurs du numérique. La création d'applications mobiles sous Android est le contenu phare proposé par Teen-Code aujourd'hui, enrichi récemment de la création de jeux vidéo sous Unity, et bientôt



DUCHESS FRANCE

Duchess France (<http://www.duchess-france.org/>) est une association destinée à valoriser et promouvoir les femmes développeuses, ou exerçant dans un domaine technique de l'informatique. Les actions de l'association visent à faire connaître ces métiers techniques notamment auprès des femmes et jeunes filles pour susciter de nouvelles vocations.



Autres structures

- Les Voyageurs du Code à Paris et dans certaines villes ;
- Magic Makers dans la région parisienne ;
- Tech Kids Academy à Paris et Saint-Germain-en-Laye ;
- Combustible à Toulouse ;
- Planète Sciences à Toulouse ;
- Alsace Digitale en Alsace ;
- Coding & Bricks dans le Nord Pas-de-Calais ;
- Ch'ti code liste les initiatives dans le Nord Pas-de-Calais ;
- Club Code France à Troyes ;
- Cod Cod Coding à Vandoeuvre lès Nancy ;
- Fantasticode à Gap ;
- Jeunes-Science Bordeaux à Bordeaux ;
- Geek School à Sophia Antipolis, Nice et Monaco ;
- Les Petits Hackers à Brest ;
- Savoirs Numériques Pour Tous à Grenoble ;
- MuseoMixLIM à Limoges ;
- Coding Gouters wiki qui liste les coding goûter de France ;
- Et pour bien finir, Devoxx4Kids France qui organise des ateliers dans toute la France.